Quale template engine utilizzare?

Supporto

Open source

Java based

Esperienza team

Jsp

Freemarker

Smarty

Fra le varie opzioni per quanto riguarda “Quale template engine utilizzare?”, la scelta ricadeva in particolare tra Freemarker e JSP. Il criterio che ha fatto ricadere la scelta su freemarker è il fatto che questo tool risulta già famigliare al team di sviluppo.

1. Per quanto riguarda la scelta su “Come implementare l’interfaccia grafica”, è stata considerato il fatto che con un’applicazione web based non è necessario installare alcun software sul client, differentemente dall’interfaccia swing, rendendo l’utilizzo del sistema immediato a tutti.

Inoltre un’applicazione web rientra fra le expertice del team, è multipiattaforma e ci permette di applicare pattern ben noti nelle applicazioni web.

Costi

Interfaccia swing

Facilità d’uso

Supporto esplicito a TEI

CR3:Costi

Angless

Quale editor TEI utilizzare?

XMLmind

CR2:Open source

CR1:Web based

WED

Come implementare l’interfaccia grafica?

Web browser

Facilità d’installazione

Multipiattaforma

Facilità d’uso

Esperienza team

Per quanto riguarda la scelta su quale editor TEI utilizzare, si è preso in considerazione il fatto che possa essere facilmente integrabile all’interno del browser (importando una libreria javascript) e la completezza dell’editor rispetto allo standard TEI.