Quale template engine utilizzare?

Jsp

Freemarker

Smarty

2.Fra le varie opzioni per quanto riguarda “Quale template engine utilizzare?”, la scelta ricadeva in particolare tra Freemarker e JSP. Il criterio che ha fatto ricadere la scelta su freemarker è il fatto che questo tool risulta già famigliare al team di sviluppo.

1. Per quanto riguarda la scelta su “Come implementare l’interfaccia grafica”, è stato considerato il fatto che con un’applicazione web based, non è necessario installare alcun software sul client, differentemente dall’interfaccia swing, rendendo l’utilizzo del sistema immediato a tutti. Inoltre, tramite il browser dei dispositivi mobili, la fruizione dell’applicazione è anche disponibile su di essi.

CR4:Supporto

CR3:Open source

CR2:Java based

CR1:Esperienza team

Inoltre un’applicazione web rientra fra le expertice del team, è multipiattaforma e ci permette di applicare pattern ben noti nelle applicazioni web.

CR5: Costi

Interfaccia swing

CR5: Facilità d’uso

Angles

Quale editor TEI utilizzare?

XMLmind

WED

Come implementare l’interfaccia grafica?

Web browser

CR4: Facilità d’installazione

CR3: Multipiattaforma

CR1: Esperienza team

CR2: Facilità d’uso

CR1: Web based

CR4: Supporto esplicito a TEI

CR3: Costi

CR2: Open source